

Tutorial sulla importazione di portrait da NWN:

(versione 0.9)

Programmi necessari:

- MOS Utility
- Near Infinity

In NeverWinter Nights, i portrait dei personaggi (i loro ritratti) non sono salvati nello stesso formato di quelli della serie di Baldur's Gate, Ice Wind Dale e Planescape, ma tuttavia possono essere importati con pochi semplici passaggi.

Per prima cosa devi scaricare Near Infinty (versione 1.21 o superiore), e selezionare il file chitin.key nella cartella ove è installato NeverWinter Nights. A questo punto appariranno sulla sinistra un elenco dei tipi di file presenti nel gioco. Purtroppo molti di questi non sono apribili, ma fortunatamente quelli "TAG", cioè quelli in cui ci sono i portrait possono essere aperti.

Ci sono molti file TAG, di cui molti non sono dei portrait. I file dei portrait hanno un "PO" davanti. Per ogni ritratto ci sono diverse dimensione, che però non sono le stesse di Baldur's Gate. Dopo averne scelto uno (consiglio quello di media grandezza), clicca su "Export" ed esporta il file dove volete.

A questo punto apri MOS Utility. Apri con esso il file TAG esportato e salvalo in formato BMP. Adesso devi aprirlo con un programma grafico (paint va benissimo), e cancella l'area colorata in basso. Rimpicciolisci il ritratto alle dimensioni di quelli di Baldur's Gate (110x170 pixel per quello medio e 38x60 pixel per quello piccolo) e ponilo nella cartella "Portrait" del gioco in cui desideri utilizzarlo.

CONCLUSIONE: Con questo mini tutorial, chiunque abbia voglia di avere il proprio personaggio con un ritratto di Nwn, può ora farlo.

Avete scaricato questo file da: Avete scaricato questo file da: <http://rtt.altervista.org>